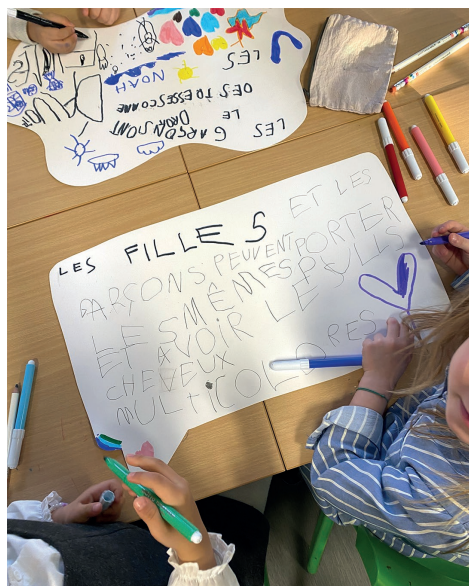


PROJET ASSOCIATIF

Mis à jour en juin 2026



"Les filles et les garçons peuvent porter les mêmes pulls et avoir les cheveux multicolores", Cycle périscolaire "Chasse aux stéréotypes", école Louis Pasteur, Février 2026

■ Vision / Raison d'être

■ Quelles sont nos objectifs ?

- Oeuvrer pour un monde plus éveillé, plus égalitaire et plus respectueux. Pour que chacun-e puisse avoir le même accès aux droits et soit libre d'avoir le choix.
- Faire de la pratique graphique un moyen d'échange et d'apprentissage et que le graphisme soit utilisé comme un **outil de changement social, de sensibilisation et d'éducation**.
- Faire que chacun-e puisse avoir accès à un espace et à des moyens pour s'exprimer, échanger et réfléchir.
- Contribuer à de nouvelles méthodes et outils d'apprentissage et à de nouvelles façons de considérer les apprenant-es.
- Lutter contre les discriminations et les stéréotypes
 - liés au genre, à l'ethnicité, à la classe, à l'âge, à la morphologie, au handicap, etc.

■ Les valeurs de l'association

■ Quelles sont les valeurs qui nous rassemblent ?

- Équité
 - Prendre en compte les différences
- Inclusivité
 - Inclure tout le monde
- Accessibilité
 - Rendre accessibles à tous-tes
- Apprentissage
 - Faciliter l'apprentissage
- Autonomie
 - Favoriser l'autonomie des personnes
- Adaptabilité
 - Faire sur-mesure au regard des besoins
- Pouvoir-d'agir
 - Favoriser la capacité à agir/choisir
- Ludicité / Plaisir
 - Faire en s'amusant
- Coopération / Solidarité
 - Valoriser le faire-collectif
- Créativité
 - Favoriser la créativité

■ Objet de l'association

Utiliser les arts graphiques comme un outil d'apprentissage, d'expression et de réflexion – individuel et collectif – autour de sujets de société.

■ Contexte de l'association

Dans un contexte d'injustices et d'inégalités sociales grandissantes, l'association répond au besoin de **palier au manque d'éducation** de la part des institutions sur des sujets de société. Par ailleurs, l'association répond également à une difficulté d'apprentissage via les méthodes traditionnelles, en particulier chez les enfants. C'est pourquoi nous nous sommes également donné pour mission de **contribuer à une pédagogie alternative**. De ces besoins est né *Jeux Demain*, une association d'éducation populaire et de médiation graphique ludique et pédagogique.

■ Les actions principales

L'association exerce ses activités dans différents cadres, à savoir :

■ Via des ateliers

Sous forme de cycles ou d'ateliers ponctuels, notre activité principale consiste à animer des ateliers autour de sujets de société (*égalité des genres, discriminations, alimentation durable, environnement etc*), au cours desquels les participant-es créent une oeuvre graphique (généralement collective), leur permettant de s'interroger sur ces sujets, d'échanger, et de s'exprimer.

■ Via des formations

Nous proposons également de la formation, notamment de sensibilisation aux discriminations, toujours en ayant recours à la ludopédagogie et la pratique artistique.

■ Via de l'accompagnement de projets (ingénierie pédagogique et/ou graphisme)

Nous intervenons plus ponctuellement auprès de structures, pour mettre notre expertise graphique et/ou ludopédagogique à profit, dans le but de les accompagner dans la création d'outils ou de supports.