

# Terrain de jeu

3 séances

45 min

8 pers

## ■ Création d'un terrain de jeu collectif et modulable

L'objectif de cet atelier est de créer un outil ludique co-conçu par et pour les enfants. L'idée est de se réapproprier le principe du tapis de jeu avec circuit. Composé de six formats modulables, celui-ci permet des expériences de jeu multiples. Pour ce faire, 3 groupes d'enfants âgés de 3 à 5 ans se succèdent sur les tapis pour créer une œuvre collective. Au début de l'atelier, seules les routes sont tracées, les enfants peuvent donc choisir l'emplacement des zones et leur agencement. Les territoires proposés sont : les lacs, les montagnes et la ville. Les trois étapes permettent de définir les espaces grâce aux tampons et leur donner vie en y ajoutant des dessins et de la couleur. Le tapis reste sur place afin de profiter à tous les enfants de la structure.

## ■ Objectifs

- Travailler en équipe
- Inviter au partage et à la coopération en proposant de mutualiser les travaux créés
- S'approprier un outil pédagogique
- Aborder la spatialisation
- Faire appel à son imagination pour représenter des choses de la vie
- Identifier des territoires et suivre la consigne correspondante

## Appréhender l'espace par la construction d'un tapis de jeu personnalisé et modulable.

### ■ Protocole

- Groupe 1
- Choisir un tampon, l'encre et l'apposer sur un des territoires. Il est possible d'échanger avec un tampon de la même famille sur la même zone.
- Groupe 2
- Compléter les tapis avec des dessins libres. L'idée est d'ajouter des éléments présents dans ces différents milieux (lac, forêt, ville).
- Groupe 3
- Mettre en couleur les tapis à l'aide des encres préparées. Chaque couleur correspond à un territoire.

### ■ Outils

- tapis de jeu (6 formats avec routes tracées)
- tampons des différents univers
- pinceaux
- plaques de plexiglass

### ■ Matériaux consommables

- feutres textiles
- encres de sérigraphie
- encres liquides

