

Plan de match

1 séance

90 min

10 pers

■ Initiation à la sérigraphie durant un stage de basket

Durant cet atelier, les enfants sont invités à imprimer un terrain de basket en sérigraphie. Avec une impression en deux couleurs, ils/elles peuvent comprendre ce procédé artisanal. Puis, pour personnaliser leur exemplaire, ils/elles illustrent des déplacements de jeu en utilisant les codes et systèmes de notation du club.

Le terrain représenté ici est celui du club du Grand trou à Lyon, le SELGT, avec leur logo sur la zone centrale.

■ Objectifs

- Découvrir la sérigraphie
- Concevoir de mémoire un plan de match
- Appréhender les rapports d'échelles
- Identifier les codes du basket et les utiliser

Découvrir la technique de la sérigraphie tout en utilisant les codes graphiques du basketball.

■ Protocole

1. Accueillir le groupe avec un jeu.
2. Présenter l'activité et la technique de la sérigraphie.
3. Imprimer une affiche par enfant, avec la première couleur (la texture du terrain) + écrire prénom.
4. Réfléchir via un croquis à une action marquante ou un type de jeu pendant le séchage.
5. Reprendre son affiche et imprimer la deuxième couleur (les contours du terrain : challenge du calage pour la deuxième image)
6. Attendre que ce soit sec.
7. Reprendre son affiche et réaliser le plan de match à l'aide de gommettes, de flèches et de chiffres symbolisant le ballon/ les joueur-euses, le mouvement (bloc/ passe/ dribble) et la chronologie.
8. Faire un bilan.

■ Outils

- 2 cadres de sérigraphies insolés avec les visuels (un des contours du terrain, l'autre avec les zones)
- 1 racle de sérigraphie
- 2 spatules/ petits bols/ éponges
- tampons flèches
- appareil photo

■ Matériaux consommables

- 2 encres de sérigraphie
- papiers format A3
- gommettes
- feutres
- encresurs
- papier de brouillon

