

# Notre monde

12 séances

50 min

10 pers

## ■ Réalisation d'un jeu de carte

Ce cycle vise à réaliser un jeu de sensibilisation aux différents environnements et à leur faune et flore (sur la base du Diamoniak : en reconstituant un monde à partir de plusieurs univers). À travers différentes techniques et outils graphiques, les enfants sont amenés à créer cinq milieux (urbain, aquatique, aérien, forestier, minéral). Le jeu dans son ensemble est réalisé par les enfants, avec des cartes univers, mais également des cartes chances ou catastrophes. Ces temps de création offre l'occasion de discuter des différentes formes de vie, notamment dans les espaces naturels, et de sensibiliser les enfants à la co-existence des espèces et des milieux.

## Concevoir l'univers visuel d'un jeu de société permettant de sensibiliser à l'écologie.

### ■ Protocole

1. Présenter le cycle, jouer pour se présenter au groupe, penser la charte de vivre ensemble.
2. Créer l'univers de l'habitat, au feutre, en rouge, orange et noir, en discuter en même temps.
3. Créer l'univers aquatique, à l'encre, en bleu, vert, gris, en discuter en même temps.
4. Créer l'univers de la forêt, avec des pastels, en discuter en même temps.
5. Créer l'univers aérien, avec la technique du monotype, en discuter en même temps.
6. Créer l'univers minéral, avec du papier noir, des gommettes et des poscas, en discuter en même temps.
7. Sortir à la recherche de déchets, les collecter. Chercher des éléments naturels, les dessiner.
8. Faire des compositions visuelles à partir des déchets pour les cartes catastrophes.
9. Décorer la pochette textile du jeu. Réaliser des dessins pour le dos des cartes.
10. Jouer.

### ■ Objectifs

- Sensibiliser aux différents environnements, aux êtres-vivants, à la faune et la flore, et à la transition écologique
- Découvrir de nouveaux outils et pratiques graphiques
- Exprimer sa créativité et concevoir un univers graphique
- Visibiliser des réflexions et des productions graphiques d'enfants au travers d'un objet interactif
- Créer un jeu opérationnel
- Travailler en groupe

### ■ Outils

- appareil photo
- ciseaux
- colles
- tampons
- agrafeuse

### ■ Matériaux consommables

- feutres, crayons, craies, stylos, poscas, fusains
- encres
- feutres textiles + pochette tissu
- colle + planches typographiques + pictogrammes
- rodoïdes
- papier épais A4 blanc + papier noir et de couleur
- encres de sérigraphie
- gommettes

