

Cartutopie

1 séance

210 min

50 pers

■ Réalisation de la carte d'un quartier rêvé.

Sur cet atelier d'une demi-journée, chacun.e prend le contrôle sur son quartier afin de voir en quoi l'améliorer. Sur une zone définie, une carte correspondante est divisée en plusieurs morceaux afin de permettre à tout un groupe de personnes d'intervenir en même temps. Comme un puzzle, la carte tout entière se voit être animée au fil de l'après-midi, avec autant des interventions poétiques que des propositions très sérieuses sur l'avenir du quartier, avec la thématique du vivre-ensemble. Grâce à des outils graphiques simples, les nouveautés sont ajoutées à la carte, et elles sont explicitées sur une légende afin de centraliser toutes les propositions.

■ Objectifs

- Réfléchir à son environnement et imaginer son quartier idéal.
- Travailler en groupe et respecter le travail des autres.
- Dessiner et transmettre son idée.
- Découvrir et investir son quartier.
- Se repérer dans l'espace.

Réfléchir à son quartier et voir ce que chacun.e souhaite y améliorer, y rêver.

■ Protocole

1. Se présenter, présenter l'activité.
2. Observer la carte, se repérer dans l'espace.
3. Choisir sur la grande carte la zone que l'on veut modifier, et qui est libre si possible.
4. Chercher la zone correspondante dans les bouts de carte, aide avec chiffres et lettre au dos pour les premiers publics
5. Intervenir graphiquement pour ajouter /transformer des lieux de solidarités, de vivre-ensemble ou purement esthétiques.
6. Fixer le bout de carte à la grande carte.
7. Ajouter son/ses éléments à la légende avec la reproduction de l'élément et son explication.

■ Outils

- Carte grand format
- Perforatrice
- Classeur
- Corde
- Ciseaux

■ Matériaux périssables

- Pâte à fixe
- Papier A4 blanc + papier de couleur
- Papier sticker de couleur
- Bouts de carte
- Stylos bille + feutre fin noir
- Feutre de couleur fin et épais
- Crayons de couleur
- Colle en tube

