

PROJET ASSOCIATIF

Mis à jour en octobre 2022



■ Présentation générale du projet de l'association

Jeux Demain propose des ateliers graphiques, ludiques et pédagogiques. Elle a pour objet d'utiliser le graphisme comme un outil d'apprentissage, d'expression et de réflexion ; individuel et collectif.

Plus concrètement, l'équipe de Jeux demain utilise la pratique du graphisme et des arts plastiques pour aborder des sujets de société, favoriser l'expression des participant-es et initier les publics à différentes techniques graphiques. Chaque projet a pour objectif la création d'une œuvre/objet graphique final valorisant le travail collectif et individuel.

■ Les valeurs de l'association

■ Quelles sont les valeurs qui nous rassemblent ?

- Liberté d'expression
- Amusement
- Curiosité
- Indépendance financière
- Intégrité
- Adaptabilité
- Inclusivité
- Ouverture d'esprit
- Persévérance

■ Que faisons nous ensemble ?

- Créer et animer des ateliers graphiques, ludiques et pédagogiques.
- Former les éduquant-es à des méthodes d'animation et d'apprentissage.
- Soutenir d'autres structures avec nos compétences graphiques et pédagogiques.

■ Les actions principales

L'association exerce ses activités dans différents cadres, à savoir :

- des cycles ou ateliers ponctuels sur des sujets de société
 - l'égalité entre les filles et les garçons, les discriminations, le rapport à la nature, l'alimentation, etc.
- des "ateliers découverte" de techniques graphiques ► marbling, sérigraphie, linogravure, monotypes, etc.
- des formations sur l'animation, spécifiquement sur le jeu libre en plein air.
- des ateliers de création de journaux visant à offrir un outil d'expression et à créer du lien ► dans un quartier, entre des publics, des générations, au sein d'une structure, etc.
- du soutien graphique et pédagogique auprès d'autres associations, ou structures de l'ESS, pour créer des outils, des supports de communication ou des ateliers.



Chibani.as et enfants du centre social Bonnefoi pour le dernier jour de création du Canard du Coin #4 au Patio des Aînés. Oct 2021

■ Vision / Mission / Objectifs

■ Vers quoi voulons-nous aller ?

- Nous souhaitons que la pratique graphique soit un moyen d'échange et d'apprentissage et que l'utilisation du processus de création graphique soit un outil de changement social.
- Nous souhaitons que chacun-e puisse avoir accès à un espace et à des moyens pour s'exprimer, échanger et réfléchir de manière individuelle et collective.
- Nous souhaitons contribuer à la **transition pédagogique*** en partageant nos expériences, nos outils et nos méthodes.
- Nous souhaitons que cette **transition pédagogique** mène vers un apprentissage qui comprend aussi bien les diverses compétences nécessaires à la maîtrise des langages, qu'au bien vivre ensemble et qu'au bien être personnel.
- Nous souhaitons aussi que ces apprentissages soient basés sur le faire, le plaisir et l'apprenant-e (ses capacités, ses contraintes, ses besoins et ses envies).
- Nous souhaitons aussi lutter contre les discriminations et les stéréotypes
 - liés au genre, à l'ethnicité, à la classe, à l'âge, à la morphologie, au handicap, etc.

* **transition pédagogique** « Fait de passer graduellement d'un état à un autre » TLFi. En l'occurrence d'une ère pédagogique à une autre. Nous l'entendons plus comme proposer de nouvelles méthodes et outils pour faire bouger les manières d'apprendre et de considérer les apprenant-es.



Monotype réalisé pendant l'assemblée générale 2021, lors d'un atelier découverte des impressions artisanales animé avec les membres de l'association **Octobre 2021**

■ Moyens

■ Comment voulons-nous y aller ?

- Mode de fonctionnement participatif et coopératif
- Financement indirect (les bénéficiaires ne paient pas)
- Valorisation de chaque participant-e
- Confiance réciproque
- Cadre bienveillant, sans jugement ni évaluation, dans l'écoute et le respect de tous-tes
- Sans punition ni pression de résultat
- Adaptation des outils et moyens aux publics
- Création collective d'un-e œuvre/objet graphique valorisant
- Ne pas avoir peur de l'erreur, du raté
- Laisser de la place aux participant-es et à leurs envies
- Équité de traitement des participant-es
- Partenariat opérationnel avec uniquement des structures publiques ou de l'ESS
- Remise en question constante de nos fonctionnements

■ Publics

L'association intervient auprès de différents publics. Les enfants de 7 à 11 ans sont les publics les plus fréquents mais la diversité des participant-es est centrale pour l'association. Nous animons des ateliers avec des personnes âgées, des collégien-nes, des lycéen-nes, des étudiant-es et des adultes. Les ateliers étant adaptables, chaque partenaire peut bénéficier d'un cycle ou atelier approprié à ses usager-ères peu importe leurs particularités : handicap, âge, langue, personne en centre de détention, personne réfugiée, etc.

De plus, le mélange de ces publics est important pour nous. Nous développons d'ailleurs un projet intergénérationnel depuis plusieurs années, mêlant enfants et personnes âgées et des ateliers tout public.

■ Implantation de l'association et périmètre d'action

L'association est basée à Villeurbanne avec pour siège social le CCO J.P. Lachaize (39 rue Courtelaine, 69100 Villeurbanne). Elle intervient sur la métropole Lyonnaise et au delà; majoritairement à Villeurbanne, Pierre-Bénite, Lyon 3e, Lyon 7e et Lyon 8e. Nous réalisons aussi quelques interventions à Lyon 9e, à Vénissieux, à Villefranche-sur-Saône, en Seine-et-Marnes, à Clermont-Ferrand, au Puy-en-Velay, à Grenoble et dans la Drôme.

■ Gouvernance

Jeux Demain est une association loi 1901 avec un **bureau** constitué de postes en binôme, sans hiérarchie : une coprésidence ainsi qu'une cotrésorerie. Cette équipe est impliquée dans la vie quotidienne de

l'association et dans les prises de décisions, ses membres assistent aux réunions décisionnaires et viennent de temps en temps aider les salariées dans les ateliers. Pour compléter la gouvernance, l'association est entourée d'un **conseil des sages**, constitué de 3 à 10 personnes. Ce sont d'ancien-nes membres ou des personnes de confiance que l'association peut convoquer pour avoir un avis extérieur ou prendre de grandes décisions.

L'association compte une **équipe salariée** qui est constituée de deux personnes, toutes deux chargées de développer les projets et d'animer les ateliers. Elles sont présentes aux réunions du bureau et prennent part aux décisions importantes prises par la gouvernance. Elles sont embauchées toutes les deux en temps partiel. Cette équipe est renforcée par deux **service-civiques** (pendant 8 mois) et des **stagiaires** de manière ponctuelle.

■ Place du bénévolat

Le bénévolat est crucial pour l'association, elle ne saurait proposer des activités régulières et de qualité sans l'investissement des bénévoles.



Vue du de notre étage sur les techniciens du CCO en train de monter le chapiteau de la saison à La Rayonne. **Mars 2022**



La super équipe d'animation de la Fresque Egalité, composée de: salariées, stagiaires et bénévole (Noémie, Jeanne, Aurélie, Diane et Coline); devant l'œuvre enfin terminée. **Juin 2022**

Leurs missions sont variées : animation d'ateliers, prise de décision ▶ *Bureau et Conseil des Sages*, formalités administratives ▶ *Bureau et Conseil des Sages*, communication, etc. Les bénévoles actif-ves, une quinzaine, sont donc un réel soutien aux salariées et l'association compte en plus une soixantaine d'adhérent-es bénéficiaire ou de soutien. Afin de valoriser ces engagements, quelques temps collectifs et festifs sont organisés pour permettre aux différents membres de mieux se connaître et de rencontrer les publics & les partenaires de Jeux Demain.

■ Partenaires

Afin de veiller à une accessibilité monétaire, les bénéficiaires de nos ateliers ne sont pas nos client-es. Nos partenaires sont exclusivement des structures du milieu associatif, institutionnel et de l'économie sociale et solidaire. Étant une structure de l'éducation populaire, l'association est très présente auprès des municipalités et des structures éducatives institutionnelles ou associatives ▶ *centres de loisirs, MJC, centres sociaux, médiathèques, PRE, services civiques, maison d'arrêt, etc.* Mais nos collaborations ne se limitent pas au milieu éducatif et associatif puisque nous travaillons parfois avec des entreprises ▶ *baillleurs sociaux, bars et lieux accueillant des évènements festifs.* Ainsi, toute structure de l'ESS souhaitant proposer à ses bénéficiaires des ateliers graphiques, ludiques et pédagogiques ou des formations, est un partenaire potentiel. Nous veillerons alors à ce que la collaboration se fasse selon nos valeurs et les leurs.

▶ *Et pour finir....*



Noémie et Jeanne dans le premier bureau physique de Jeux Demain dans les Halles du Faubourg. **Mai 2019**

■ Histoire de l'association

– En novembre 2017, le projet Jeux Demain sort de terre. Il est question d'utiliser le graphisme pour aborder l'apprentissage de l'écriture et de la lecture différemment des méthodes traditionnelles de l'école. L'idée est de passer par la pratique des arts graphiques et du jeu. Suite à ces premiers mois d'expérimentations et de rencontres de différent-es acteur-ices du milieu de l'éducation, tant institutionnel que populaire, **l'association née en août 2018.**

– Grâce à un premier contrat avec la ville de Villeurbanne, Jeux Demain anime ses **premiers ateliers rémunérés en janvier 2019.** Durant deux ans, l'équipe uniquement constituée de bénévoles, s'applique à faire tourner l'association en imaginant de nouveaux formats, cherchant de nouvelles collaborations et en animant les ateliers. Durant cette période une quinzaine de structures deviennent

partenaires et une quarantaine d'adhérent-es viennent soutenir Jeux Demain. En étant au contact des différents publics, les membres de l'association proposent une nouvelle orientation qui conviendrait davantage à tous.tes : l'apprentissage de l'écriture et de la lecture laisse place à des objectifs plus larges : **favoriser l'expression, la réflexion, le lien social, le bien vivre ensemble, la confiance en soi et l'accès aux arts graphiques & aux techniques d'impression artisanales.**

– En mai 2021, presque trois ans après la création de l'association, et grâce à tout le travail fourni par les bénévoles, une première personne est employée par Jeux Demain. Elle sera rejoint quelques mois plus tard par une deuxième salariée. L'année 2021 est donc une année importante pour le développement de l'association qui voit aussi se mettre en place son premier événement de soutien. Ce format festif est réitéré chaque année, aux alentours du mois de mai.

– Aujourd'hui (oct 2022), les membres de Jeux Demain continuent à développer l'offre proposée afin de diversifier les publics et travailler avec un nombre grandissant de structures. Elle renforce ses outils administratifs et accueille de plus en plus de stagiaires et de service-civiques, dont une bonne partie a choisi de rester dans la team Jeux Demain après leur engagement !